**Лабораторная работа №4. «Отладка Android-приложений».**

**Рекомендации сдаче ЛР**

- рекомендуется использовать в качестве Android Studio, так средство разработки будет исправлять код и давать рекомендацию.

**-** использовать для оформления ГОСТ университета

**Требования к отчету:**

* Титульный лист
* ведение
* цели и задачи
* решение задач
* вывод

**Задачи:**

**Упражнение. Исследуем Layout Inspector**

Для диагностики проблем с файлами макетов и интерактивного анализа визуализации макета на экране можно воспользоваться инструментом Layout Inspector. Убедитесь в том, что GeoQuiz выполняется в эмуляторе, и нажмите кнопку Layout Inspector на левой панели окна Android Monitor. Далее вы сможете исследовать свойства своего макета, щелкая на элементах в представлении Layout Inspector.

**Упражнение. Profiler**

С помощью инструмента Profiler создаются подробные отчеты о том, как ваше приложение использует ресурсы Android-устройства, а именно процессор и память. Это полезно при оценке и настройке производительности вашего приложения. Для просмотра окна Profiler запустите приложение на подключенном Android устройстве или эмуляторе, в строке меню выберите команду View ⇒ Tool Windows ⇒ Profiler. В открывшемся окне Profiler отобразится временная шкала с показаниями по использованию сети, процессора, памяти и заряда аккумулятора. Щелкните по разделу, чтобы увидеть более подробную информацию об использовании этого ресурса вашим приложением. В режиме просмотра процессора нажмите кнопку Record, чтобы получить более подробную информацию об использовании процессора. После выполнения любых взаимодействий с приложением, которые вы хотите записать, нажмите кнопку Stop, чтобы остановить запись.